**Introducción a casos de uso**

#### **✏️ Actividad : Repasando conceptos**

Teniendo en cuenta las siguientes frases, completa el siguiente cuadro con los conceptos a los que se relaciona.

| **Frases** | **Concepto/s con los que se relaciona la frase** |
| --- | --- |
| Estos tipos de casos de prueba evalúan cómo funciona la funcionalidad combinada cuando se fusiona con la aplicación | casos de prueba de integración |
| Examinan a los posibles usuarios finales | casos de prueba de usabilidad |
| Comprueba el rendimiento de la aplicación en diferentes tipos de cargas de trabajo | casos de prueba de rendimiento |
| Evalúa el sistema de forma ad-hoc para intentar descubrir defectos que no se detectaron en las pruebas estructuradas | Casos de prueba exploratorios |
| Identifican vulnerabilidades dentro de un sistema o producto | Casos de prueba de seguridad |
| Validan el producto desde la perspectiva del usuario final | Casos de prueba de aceptación del usuario |
| Estas pruebas confirman que la interfaz de usuario (con lo que interactúa el usuario final) funciona como se esperaba | Casos de prueba de bases de datos |
| Determinan si la funcionalidad de destino tiene éxito o no al realizar su función dentro del sistema | Casos de prueba de funcionalidad |
| Validan si los datos de la aplicación se almacenan de acuerdo con los requisitos y las reglamentaciones | Casos de prueba de bases de datos |

#### 

#### 

#### 

#### 

#### 

#### **✏️ Actividad : Escenarios de análisis**

A continuación, te presentaremos varios escenarios de análisis en donde verás aplicados algunos de los conceptos que aprendimos hoy. Lee con atención, y define qué opción es la correcta.

1. John está redactando casos de prueba. Se le ocurren varias ideas para encontrar todos los errores posibles, pero duda al ver la cantidad de casos que acumula. ¿Qué consejo le darías?
   1. Que se mantenga trabajando así, puede crear cuantos casos quiera. Mientras más errores encuentre mejor.
   2. Que diseñe casos de prueba acorde al presupuesto que posea
   3. Que procure crear casos de prueba que sean más abarcativos y prueben varias funcionalidades de una sola vez.
   4. Que redacte todos los casos de prueba que se le ocurran y luego piense cuales usa
2. A Carlos le han encargado el diseño de los casos de prueba, para comenzar está esperando que le envíen los requisitos y el plan de pruebas. Esto es:
   1. Correcto, no puede saber qué debe hacer sin esa información.
   2. Correcto, pero sólo debe esperar los requisitos.
   3. Incorrecto, él mismo debe hacer el plan de pruebas luego de los casos de prueba.
   4. Incorrecto. Sólo con el prototipo ya puede empezar a realizar los casos de prueba.
3. Javier está en una encrucijada. Ha creado casos de prueba muy buenos, pero se dio cuenta que los mismos sólo servirán la primera vez. Esto es:
   1. Correcto, el caso de prueba sólo debe usarse una vez.
   2. Correcto, pero el diseño sería más efectivo si fuera repetible y reutilizable.
   3. Incorrecto, los casos de prueba deben poder ejecutarse en repetidas oportunidades.
4. Galia está ejecutando casos de prueba. Los está ejecutando en el orden que piensa encontrará más errores. Esto es:
   1. Correcto, al diseñar casos de prueba no los ordenamos
   2. Correcto, es preferible encontrar más errores primero para ponerse a trabajar en soluciones.
   3. Incorrecto, es indistinto el orden de ejecución. ALE
   4. Incorrecto, al ejecutar los casos de prueba debe tenerse en cuenta la prioridad. LIZ
5. Valentino está redactando casos de prueba. Al redactar algunas pruebas de usabilidad, se da cuenta que su tiempo se agota por lo que, para ejecutarlas, las realiza él mismo. Esto es:
   1. Correcto, él podrá detectar todos los errores.
   2. Correcto, él está capacitado para ejecutar las pruebas, pero sería más conveniente si las ejecutara un usuario final para encontrar más errores.
   3. Incorrecto, las pruebas de usabilidad deben ser ejecutadas por usuarios finales
   4. Incorrecto, él sólo escribe los casos de prueba, no los ejecuta

#### **✏️ Actividad :Calculadora**

Marca con una **cruz(X)**, a que corresponde las siguientes afirmaciones.

|  | **CASO DE PRUEBA** | **ESCENARIO DE PRUEBA** |
| --- | --- | --- |
| **Sumar dos dígitos** |  | x |
| **Ingresar una entrada de un dígito** | x |  |
| **Calcular la raíz cuadrada de un número** |  | x |
| **Presionar la tecla de multiplicación** | x |  |
| **Presionar la tecla =** | x |  |
| **Calcular el resto de una división** |  | x |
| **Restar tres dígitos** |  | x |
| **Presionar la tecla de división** | x |  |

Casos de Prueba

Como usuario de android, quiero que al establecer una alarma se muestre el tiempo que falta para que se active, para saber cuánto tiempo voy a dormir.